**Relazione terza sprint, Gruppo 14 I-Z**

Membri del gruppo: Tisi Andrea, Salzano Simone, Spremulli Michele, Montervino Dario

**Terza Sprint – Review**

Stima della *Project Velocity*: 37 S.P.

User stories scelte per questa Sprint:

* Funzione Pow **(3 S.P.)**
* Funzione Exp **(3 S.P.)**
* Funzione Arg **(3 S.P.)**
* Funzione Mod **(3 S.P.)**
* Variabili Ausiliarie **(5 S.P.)**
* Caricare in memoria una variabile ausiliaria **(3 S.P.)**
* Memorizza una variabile ausiliaria **(3 S.P.)**
* Operazione sottrazione con variabili ausiliarie **(3 S.P.)**
* Operazione somma con variabili ausiliari **(3 S.P.)**
* Salvare lo stato delle variabili **(3 S.P.)**
* Recuperare lo stato delle variabili **(5 S.P.)**

Abbiamo pianificato le *User Stories* per un totale di 37 St*ory Points* e siamo riusciti a completarli.

**Considerazioni sull’esecuzione delle varie User Stories:**

* **Operazioni Trascendentali (Pow, Exp, Arg e Mod):** per le operazioni exp, arg e mod non si sono riscontrati particolari problemi durante l’implementazione e il testing. Per quanto riguarda l’operazione Pow, si è scelto di implementare solo la potenza di un numero complesso con esponente reale.
* **Operazioni con le variabili:** per le operazioni sulle variabili ci sono stati alcuni problemi riguardanti l’aggiornamento della tabella per la visualizzazione delle stesse e della visualizzazione della Memoria (quando venivano premuti bottoni riguardanti le operazioni sulle variabili all’interno della finestra dedicata, l’interfaccia principale non veniva aggiornata, viceversa inserendole a riga di comando la tabella nell’interfaccia secondaria non visualizzava gli elementi aggiornati) nella GUI principale, questi sono stati entrambi risolti tramite l’ausilio del Design pattern Observer.
* **Stato delle variabili:** l’implementazione dello stack non è stata particolarmente complicata e non si sono riscontrati problemi.

**Considerazioni sulla consistenza del Product Backlog:**

In questa ultima non ci sono stati problemi di Story Points e l’assegnazione degli stessi è stata abbastanza accurata.

**Terza Sprint – Retrospective**

Le decisioni prese nella retrospective di questo Sprint sono:

**Stop (cose da smettere di fare):**

* Lavorare oltre l’orario di lavoro.

**Less of (cose da fare di meno):**

* Concentrarsi di meno su feature aggiuntive.

**Keep doing (cose da continuare a fare):**

* Comunicazione tra i vari membri del gruppo, nel risolvere problemi nelle varie parti del codice che si interfacciano tra di loro.
* Accordarsi sul design dei componenti assegnati, prima di scriverne il codice.
* Valutare più attentamente l’effort richiesto per effettuare una User Stories.
* Eseguire più spesso una code review del lavoro svolto dagli altri membri del gruppo.

**Terza Sprint – Burndown Chart**

